

新化國中 104 年遠東科大指導機器人實作體驗

一、 活動內容：

- (一)利用機器零件設備，推展本校教師及學生對於科學與創造的態度與認識。
- (二)增進教師與學生對機器人、機關王競賽之瞭解，推動辦理親師生觀摩賽。
- (三)希望藉由比賽強化參賽學生的創造能力，提升每個學生的技術能力，設計出智慧型與無線遙控並且兼具創思與技術之機器人，以在參與過程中獲得經驗的成長，進而培育創思設計人才以提升國家競爭力。
- (四)12 年國教發展多元性社團，培養學生帶著走的能力，落實學生自我探索自我體驗生涯發展，結合高中職優質銜接，找到自己的優勢。

活動方式：

1. 機關王基本概念、設計輸入與輸出、控制機器人運作、多重感測器應用、學生能運用各型積木，發揮創意設計不同機構完成任務、機關王大賽規則說明。
2. 程式模組化設計、機器人齒輪比轉換、綜合各種感測器運用，完成解題任務、能了解基本程式功能、學生能綜合各種感測器運用、能自行撰寫觸碰感測器程式、分組進行比賽。

機關王基本概念、設計輸入與輸出、控制機器人運作、多重感測器應用、學生能運用各型積木，發揮創意設計不同機構完成任務、機關王大賽規則說明。

二、 活動照片：

遠東科大指導機器人實作體驗



利用機器零件設備，讓學生對於程式設計與創造的態度與認識



創造力中心副主任陳逸謙訝異的說，總共才花二小時上課，就能自己組裝，玩的很開心



陳逸謙指出，現在的學生很敢於嘗試，會大膽去拆解零件，再重新變化、組裝，不會跟著說明書一味的墨守成規，很懂得自由發揮。

